SimTrain.ch

Trainpack

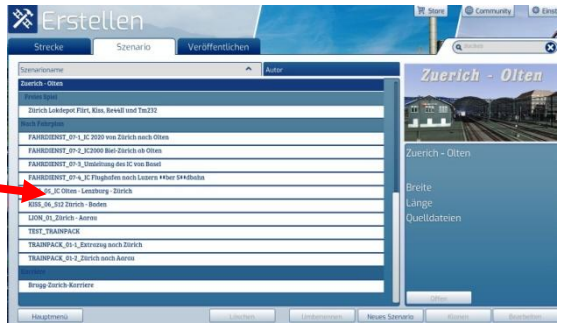
Neue Schweizer Lok's zum Train Simulator zufügen leicht gemacht

Leicht gemacht - TrainPack-Lok von Simtrain.ch in eigenes Szenario einbauen

Um eine Lok und weitere Wagen in eine Strecke des Train Simulators einzubauen erstellt Ihr ein eigenes neues Szenario. Dazu geht Ihr wie folgt vor:

1. Szenario-Editor aufrufen
   - Train Simulator starten –
   - Hauptmenu ERSTELLEN

2. Strecke auswählen
   Auf der die Fahrt spielen soll
   (einfach eine Zeile anklicken)



3. „Neues Szenario" wählen

4. Das Szenario-Fenster öffnet
   Hier tragen wir ein

   - Ein Name für die Aufgabe
   - Szenario mit Fahrplan
   - Den Standort wählen

Und dann auf Erstellen klicken, damit der Editor startet.

5. Wenn der Editor gestartet ist, zeigt sich dieses Bild

Sollten die Menu's links, rechts und am oberen Rand nicht sichtbar sein, fahrt mit der Maus an den Bildrand und klickt im rechten Eck oben auf die Nadel, damit die Menus stehen bleiben bei der weiteren Arbeit.

Nun sind wir bereit, um die neue Fahrdienst-Aufgabe zu erstellen.

SimTrain.ch

Trainpack

Neue Schweizer Lok's zum Train Simulator zufügen leicht gemacht

Zuerst füllen wir nun das Menu oben rechts aus. Es enthält die Eigenschaften des neuen Szenarios:

Als erstes geben wir der neuen Fahrt einen Namen, der später in der Auswahl der Fahrten erscheinen wird.

Die zwei nächsten Zeilen sind für eine kurze Beschreibung, die im Menu sichtbar wird
Die 4. Zeile ist für Euren Namen gedacht

Hier dann wird der Start-Ort eingetragen

Dann folgt

- das Datum der Fahrt
- Der Schwierigkeitsgrad (1 bis 5)
- Die Dauer der Fahrt in Minuten
- Die Uhrzeit beim Start

Anschliessend wählen wir im Auswahl-Menu
Das Wetter und die Jahreszeit

Die vorhandenen Wetterbedingungen sind abhängig von der Strecke, mit der Ihr arbeitet.
Und bei der Jahreszeit gibt WINTER eine Schneelandschaft

Nach Fertigstellung dieser Einträge einfach ENTER drücken zum weiter arbeiten.
Als nächstes wählen wir, welche Züge und welches Zubehör (Assets) in unserer Fahraufgabe enthalten sein sollen.

SimTrain.ch

Trainpack

Neue Schweizer Lok's zum Train Simulator zufügen leicht gemacht

Die Fahrzeuge und Zubehör aktivieren

Dazu wählen wir im Menu links

mit Klick auf dieses Zeichen

das Auswahl-Menu der
Hersteller von Zügen und Zubehör,
das auf der rechten Seite öffnet

Auswahl der Hersteller:

Jeder Strecken- und Fahrzeugbauer hat im Train Simulator einen eigenen ASSET-Ordner. Der muss in jeder Aufgabe aktiviert sein, damit die Fahrzeuge und das Zubehör in der Auswahl erscheint.

Für die Schweizer Strecken sind dies

UMC = Fahrzeuge des
Gotthard-Panorama-Express

SIMI = Fahrzeuge von Simtrain.ch für
Alle Schweizer Strecken

JAW = Fahrzeuge der Walensee-Strecke
SBB Route 1

RivetGames = Fahrzeuge von Gotthardbahn,
& **Thomson** Bodensee-Linie (Lake Constance)
sowie einigen RhB-Strecken

TrainworX = Fahrzeuge von TrainworX

Hier sollen nur Fahrzeug-Sätze ausgewählt werden, die auf den PC's installiert sind, auf denen die Szenarien gespielt werden.

SimTrain.ch

Trainpack

Neue Schweizer Lok's zum Train Simulator zufügen leicht gemacht

Jetzt wollen wir unseren Spielerzug erstellen und auf die Schienen setzen.

Am Beispiel des Herstellers SIMI
Sei hier das Vorgehen erklärt:

SIMI hat für Simtrain Fahrzeuge für Verschiedene AddOns erstellt. Und für Jedes dieser Produkte gibt es einen Eintrag.

Hier aktivieren wir diejenigen AddOns, die in dieser Aufgabe verwendet werden, sei es für den Spielerzug oder für KI-Züge.
Jeweils 2 Haken sind nötig

In diesem Beispiel verwenden wir also Fahrzeuge aus

- TrainPack 01
- TrainPack 02
- TrainPack 03

Sobald diese Haken gesetzt sind, erscheinen die entsprechenden Fahrzeuge im Auswahl-Menu links, das wir anwählen

Für Lok's

Für Wagen

Für fertige Züge

SimTrain.ch

Trainpack

Neue Schweizer Lok's zum Train Simulator zufügen leicht gemacht

Jetzt wählen wir die Lok für den Spielerzug aus, indem wir diesen Eintrag im Lok-Auswahlmenu anklicken und dann im Editor die jetzt „an der Maus hängende" Lok auf die Schienen stellen. Im Beispiel hier ist es die TEE-Lok Re 484 II von simtrain.ch aus dem TrainPack 01

Als nächstes können hinter diese Lok entweder weitere Loks (für Doppeltraktion) oder eine beliebige Anzahl Wagen angefügt werden, bis der Spielerzug so aussieht, wie Ihr es Euch wünscht.

In der linken unteren Ecke gibt es nun noch dieses Menu

Hier entscheidet sich, ob beim Anklicken des Zuges im Editor-Fenster der ganze Zug oder nur das einzelne Fahrzeug markiert werden soll.
Ist dieser Punkt gesetzt, dann ganzer Zug
Ist dieser Punkt leer, dann nur das jeweilige Fahrzeug

Umgestellt wird durch Anklicken des Punktes im Menu

Dies ist für die weitere Arbeit von Bedeutung. Für den Anfang sollte dieses Feld leer sein, also nur für Einzelfahrzeuge gelten

Zur Kontrolle, ob beim neu gesetzten Zug alle Wagen gekuppelt sind, aktivieren wir das Feld, wenn fertig, deaktivieren wir es wieder !

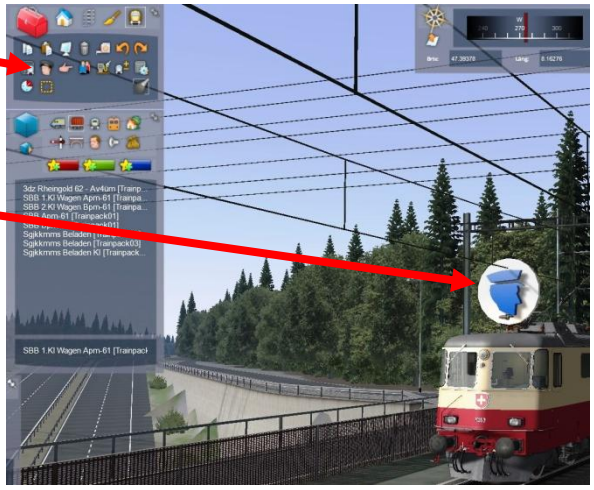
SimTrain.ch

Trainpack

Neue Schweizer Lok's zum Train Simulator zufügen leicht gemacht

Wenn der Spielerzug fertig ist, dann müssen wir einen „Lokführer" setzen.

Klickt dazu ganz oben links auf den Kopf und klickt dann auf die Lok, die den Zug führen soll



In diesem Kopf, der für jeden Zug (Spielerzug oder KI-Zug) nötig ist, wird der ganze Zuglauf gespeichert. Ohne dieses Zeichen bleiben die Fahrzeuge einfach so stehen, wie sie gesetzt sind (für stehendes Material an Bahnhöfen)

Sollte dieser Kopf am falschen Ende der Lok zu stehen kommen, dann

- Lok markieren (durch anklicken)
- auf den gelb/braunen Pfeil klicken
- dabei darauf achten, dass nur das
- einzelne die Lok allein gedreht wird, nicht der ganze Zug

Ist der Kopf am richtigen Ort, dann machen wir einen Doppelklick darauf, damit das Menu rechts erscheint. Hier folgendes machen:

- Zugname eintippen (z.B. Spielerzug)
- Switch setzen für Spielerzug
- Zug-Art wählen

Die Zugarten bestimmen, welche Züge gegenüber anderen den Vorrang haben. Je weiter oben, desto höher die Priorität. Empfehlung = Spielerzug = Fernzug

KI-Züge die vorgehen = International

KI-Züge, keine Priorität = Nahverkehr

SimTrain.ch

Trainpack

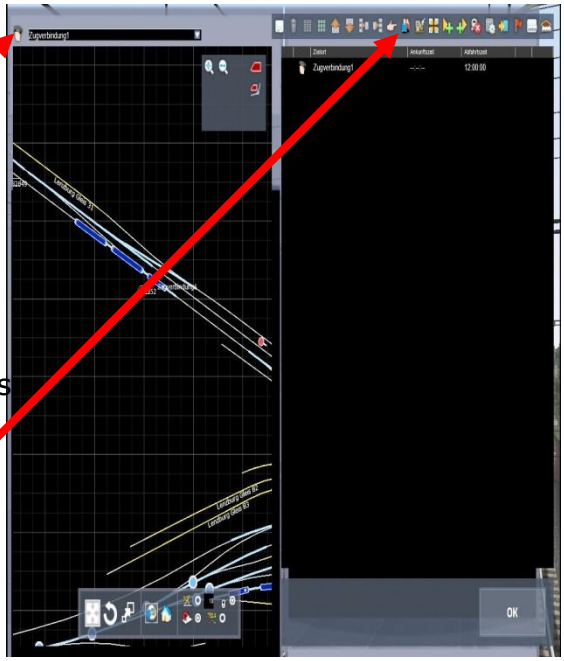
Neue Schweizer Lok's zum Train Simulator zufügen leicht gemacht

Und als nächstes wollen wir jetzt den Spielerzug programmieren.
Dazu rufen wir das Fahrplan-Menu auf:

Im Fahrplan wird geregelt:

- Der genaue Weg, den der Zug fährt
- Die Haltpunkte unterwegs
- Die Startzeit des Zuges
- Die Abfahrzeiten an Stationen
- Das Endziel, wo die Fahrt zu Ende ist

Das Fahrplan – Menu:



Linke Seite:

- Oben der Name des Zuges (kann ausgewählt werden)
- Im grossen Feld die 2D-Karte (kann verschoben werden oder mit Mausrad zoomen möglich)
- Rotes Zeichen oben rechts zoomt auf den Startort
- Kleines rotes Zeichen oben rechts zeigt eingegebene Strecke

Rechte Seite:

- Oben Icons für Auswahl
- Im grossen Feld Platz für den Fahrplan

Menuzeile oben rechts:

- Zwischenspeichern
- Anweisung für Haltepunkte ohne dass T gedrückt werden muss
- Anweisung für Halt mit Fahrgast-Wechsel und/oder fixen Zeitvorgaben
- Anweisung für Beladen/entladen
- Anweisung für Wagen ankuppeln
- Anweisung für Wagen abhängen
- Anweisung für Meldung zeigen
- Angabe des Endzieles des Zuges
- Wegpunkte ohne andere Vorgaben

SimTrain.ch

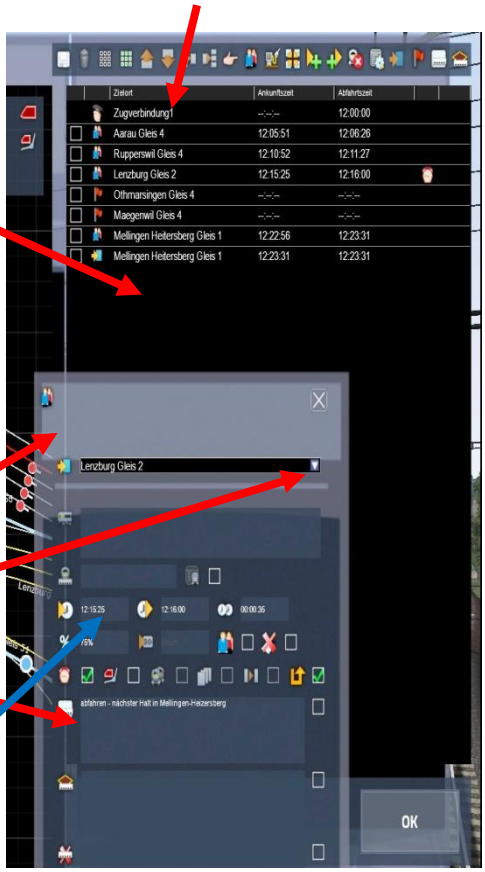
Trainpack

Neue Schweizer Lok's zum Train Simulator zufügen leicht gemacht

Jetzt wollen wir den Fahrweg des Zuges erfassen. Im Fahrplan-Menu rechts oben ist bereits der Name unseres Zuges und die Uhrzeit des Starts der Aufgabe drin.

Schritt für Schritt geben wir jetzt den Ablauf vor

- Zuerst vielleicht eine Startmeldung?
- Dann der erste Halt am Startort (Anweisung Fahrgastwechsel, damit die Türen geöffnet werden müssen)
- Dann der nächste Halteort
- Wenn der Weg von Ort zu Ort unklar ist, dann Wegpunkte einfügen
- Am Schluss der Reise ebenfalls einen Fahrgastwechsel eingeben
- ganz zum Schluss das Fahrziel, wo die Fahrt zu Ende ist



Bei jeder Eingabe öffnet sich dieses Menu
Darin wird angewählt, wo genau dies stattfinden soll (Ort, Gleisangabe auswählen)

Dann hier die Meldung eintragen, die nach Erledigung der Aufgabe gezeigt werden soll

Wenn fixe Haltezeit gewünscht, hier Switch Setzen und Ankunfts-/Abfahrtszeit eingeben
Die minimale Haltezeit beträgt 35 Sekunden.

Dann das Hilfsmenu einfach schliessen

Zwischenspeichern nach jeder Eingabe ist empfohlen. Und wenn ganzer Zuglauf fertig ist, dann mit OK unten rechts Fahrplan-Menu schliessen.

Zur Beachtung:
Werden fixe Zeitangaben eingefügt, so müssen diese beim Fahren eingehalten werden, damit die Aufgabe als erfüllt gilt. Ohne Zeitangabe gemachte Halte hingegen bleiben flexibel.

Unser Zug sieht jetzt so aus (oder ähnlich)

Der Spielerzug ist also fertig programmiert und kann schon mal getestet werden. Dazu einfach auf den gelben Pfeil unten rechts klicken. Und wenn Ihr alles richtig gemacht habt, dann startet die Aufgabe mit Anzeige der Spielerlok.

Es empfiehlt sich, bei der ersten Probefahrt die Durchfahrtzeiten an allen Stationen zu notieren. Dies, damit wir nachher wissen, wann und wo wir noch KI-Züge setzen können.

Setzen von KI-Zügen (Computergesteuerte Züge, die uns unterwegs begegnen sollen):

Gerade mit den Zügen aus TrainPack's lässt sich die Fahrt mit dem Spielerzug verschönern, begegnen uns doch dann unterwegs die unterschiedlichsten Gegenzüge. Da kann man der Phantasie freien Lauf lassen. Setzt als KI-Züge Schnellzüge, Güterzüge, reine Lokzüge usw. so ein, dass sie uns unterwegs an besonders schönen Orten entgegenkommen.

SimTrain.ch

Trainpack

Neue Schweizer Lok's zum Train Simulator zufügen leicht gemacht

Das Vorgehen beim Erstellen von KI-Zügen ist genau das gleiche wie beim Spielerzug. Nur keinen Switch als „Spielerzug" setzen und auf die Priorität achten (wer soll vor dem andern kommen).

- Im Editor zum vorgesehenen Startort des KI-Zuges springen
- Spielerzug setzen
- Lokführer aufsetzen
- Priorität festlegen
- Fahrplan Menu öffnen, links oben den Zug anwählen
- Fahrweg im Fahrplan erfassen (wie Spielerzug)
- Endziel nicht vergessen, dort bleibt der Zug dann stehen
- Achten, dass keine Kollisionen entstehen mit Spieler oder andern KI-Zügen
- Als Startzeit den Zeitpunkt eingeben, der gewünscht ist

Wenn fertig, dann halt wieder Testfahrt, um zu sehen, ob's funktioniert.

Wir wünschen viel Spass beim Erstellen eigener Fahrten mit unseren TrainPack's.